**靜宜大學資訊工程學系畢業專題計畫書**

***一、封面內容包括：***

專題名稱：連通網路數位內容教育遊戲 軟體

指導教師：滕元翔

專題學生：<資工三A><410918479><李博中><[s1091847@gm.pu.edu.tw](mailto:s1091847@gm.pu.edu.tw)>

<資工三A><410918592><林健源><[s1091859@gm.pu.edu.tw](mailto:s1091859@gm.pu.edu.tw)>

<資工三A><410918372><曹嘉元><[s1091837@gm.pu.edu.tw](mailto:s1091837@gm.pu.edu.tw)>

<資工三A><410918518><許秉翔><[s1091851@gm.pu.edu.tw](mailto:s1091851@gm.pu.edu.tw)>

繳交日期：2023 / 2 / 24

***二、內容包括：***

**● 摘要**

隨著科技及網路日新月異的發展，學習已經不再只局限於教室內聽課的方式進行，因此我們想將書籍中的內容以網路遊戲的方式來傳達給使用者，這樣不僅可以增加學習時的有趣性，還能留下記憶點來提升學習效率。

**● 進行方法及步驟**

1.請細述本計畫採用之方法與原因。

透過不同的小遊戲來提升學習者的學習效率。

2.預計可能遭遇之困難及解決途徑。

1.操作介面要如何製作的直觀且簡單，每個使用者對於操作的習慣及對於畫面的舒適度都有不同的想法，如何做到大部分的使用者都可以接受。

● **設備需求** (硬體及軟體需求)

* 電腦及開發環境

● **經費預算需求表** (執行中所需之經費項目單價明細)

**編列預算範本**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 項 目 名 稱 | 說 明 | 單位 | 數量 | 單 價 | 小 計 | 備 註 |
| 臺幣(元) | 臺幣(元) |
| 個人電腦 | 專案之進行 | 臺 | 1 | 8000 | 8000 |  |
| 共 計 | | | | | 8000 |  |

**● 工作分配** (詳述參與人員分工**)**

班級：資工三A

學號：410918479

姓名：李博中

工作：程式開發、報告製作

班級：資工三A

學號：410918592

姓名：林健源

工作：程式開發、報告製作

班級：資工三A

學號：410918372

姓名：曹嘉元

工作：程式開發、報告製作

班級：資工三A

學號：410918518

姓名：許秉翔

工作：程式開發、報告製作

**● 預期完成之工作項目及具體成果**

1.能夠正確清楚地傳達書籍作者想法的遊戲。

2.方便使用者使用的UI。

3.全年齡的使用者都能夠使用。

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***